

미디어컴퓨터 융합전공 변경 현황

학과	2020학년도(변경전)						2021학년도(변경후)						비고
	학년-학기	이수	교과목명	학점	시간		학년-학기	이수	교과목명	학점	시간		
					이론	실습					영문교과목명	이론	
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	4-1	필수	VR저널리즘	3	3	0	4-1	필수	차세대 영상제작 Next Generation Video Production	3	2	1	교과목명 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	3-1	전선	미디어산업과 정책	3	3	0							이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)							3-1	전선	데이터 저널리즘 Data Journalism	3	2	1	이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	4-1	전선	정보보호	3	3	0	3-1	전선	정보보호개론 Introduction to Information Security	3	3	0	교과목명 변경/ 학년변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	4-2	전선	영상처리	3	3	0							이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	4-1	전선	디지털사운드	3	3	0							이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)	3-1	전선	소프트웨어공학	3	3	0							이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)							1-1	전선	파이썬 Python	3	3	0	이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)							2-2	전선	컴퓨터그래픽스 Computer Graphics & Programming	3	3	0	이수구분 변경
컴퓨터공학과 (미디어컴퓨터 연계전공)							3-2	전선	실감형콘텐츠제작기술 Realistic Contents Development Technology	3	3	0	이수구분 변경